

# Turnierdurchführung ohne Internet

**Wichtig:** Am besten drucken Sie sich diese Anleitung aus und nehmen Sie sie zusammen mit einem Turnierplan mit zum Turnier, um für alle Fälle gerüstet zu sein.

**Notfall-Hotline:** 0175/8140064, 0171/7883689

## 1.) Spielermanmeldung

Von jedem Spieler sollten Sie sich notieren:

- Spieler-ID (Nummer). Bitte die Spieler danach fragen, ob sie schon eine ID besitzen, z.B. wenn sie schon an einem dieser DYP-Tour Turniere oder an einem P4P-Turnier teilgenommen haben.
- Nachname, Vorname, Adresse, Geburtsdatum, Email, Handy-Nummer. Minimum ist der komplette Vor- und Nachname zzgl. Ort oder Geburtstag
- Sollten Sie je doch Internet am Veranstaltungsort haben (aber mit einer anderen Software arbeiten), dann können Sie Spieler direkt in der Software-Datenbank suchen (<https://dyptour.kickernation.org>) und, falls nicht registriert, gleich anlegen und den Spielern ihre neue ID (Nummer) mitteilen. Dafür reicht auch ein Smartphone mit Internet.

## 2.) Turnierdurchführung

- Es müssen mindestens 8 Spieler teilnehmen, also 4 Doppel.
- Führen Sie das Turnier mit einem Turnierplan Ihrer Wahl aus.
- Turnierpläne für Doppel-KO gibt es kostenlos zum Download auf [www.dyp-tour.de](http://www.dyp-tour.de) und [dtfb.de](http://dtfb.de)
- Wahlweise können Sie auch das beliebte Monster-DYP-System spielen (ständig wechselnde Spielpartner und Gegner). Das gibt es ebenfalls samt Anleitung kostenlos zum Download auf [kickernation.com](http://kickernation.com), im Menüpunkt "Turniersoftware".

## 3.) Ergebnismeldung *ab hier benötigt man Internet !*



- Loggen Sie sich als Turnieradmin auf dem Software-Server ein: <https://dyptour.kickernation.org/>
- Spieler neu anlegen oder überprüfen:
  - Falls ein Spieler **neu** ist, muss er zuerst angelegt werden (einmalig).
  - Klicken Sie auf "**User Anlegen**" und füllen Sie das Formular möglichst vollständig aus, zum kompletten Vor- und Zunamen noch min. Geb.-Datum oder Ort.
  - Danach erhalten Sie die ID (Nummer) des neu angelegten Spielers.
  - Teilen Sie diese ID dem Spieler für weitere Turnierteilnahmen mit und notieren Sie sich die ID auf einem Blatt Papier.
  - Für Spieler, die bereits eine ID haben aber sie nicht wussten, müssen Sie diese unter "**User Suchen**" herausfinden und ebenfalls notieren.
  - Für Spieler, die ihre ID wussten, überprüfen Sie ebenfalls unter "**User suchen**" bitte die Nummer und korrigieren Sie diese, falls nötig. Spätere Korrekturen sind mit Aufwand und Kosten verbunden.
- Erstellen Sie auf einem Blatt Papier eine Liste von Spielernummern wie folgt:
  - Erstellen Sie eine sortierte Liste von Spieler-IDs. Zuerst die zwei Erstplatzierten IDs, dann die zwei Zweitplatzierten IDs, usw.
  - Die Reihenfolge der IDs innerhalb eines Teams (Doppels) ist egal.
  - Die IDs in der Liste werden später durch Komma getrennt eingegeben.
  - Sollte ein Spieler mit Lospartner gespielt haben (z.B. wegen ungerader Anzahl), geben Sie für diesen Spieler als Partner "-1" als ID ein.
  - Beispiel: 218, 42, 132, 406, 1337, -1, 521, 485
  - Die Liste muss später vollständig auf einmal eingegeben werden, nicht stückweise.

- Eingabe der sortierten Spielerliste ins System
  - Klicken Sie in der Turnierliste auf Ihr Turnier.
  - Klicken Sie dort dann auf "Optionen" und suchen Sie als Turniersystem "**NoPlan**" aus.
  - Klicken Sie auf "Anmeldung: mit Nummern"



- Tragen Sie in das große Eingabefeld die sortierte Liste der IDs ein. Bitte die Liste nicht stückweise eingeben.
- Klicken Sie auf den Button "Testen".

User-IDs

```
100016, 100014, 1755, 100018, 100019, -1, 100033,
100034, 344, 966
```

Testen

ID	Usernames	Platz	Punkte
100016	<a href="#">Link.R.100016</a>	1	5.00
100014	<a href="#">Troll.B.100014</a>	1	5.00
1755	<a href="#">Hanisch.P.1755</a>	2	4.00
100018	<a href="#">Hanelt.C.100018</a>	2	4.00
100019	<a href="#">John.F.100019</a>	3	3.00
-1	Dummy	3	3.00
100033	<a href="#">Wuttig.F.100033</a>	4	2.00
100034	<a href="#">Bertz.B.100034</a>	4	2.00
344	<a href="#">Matsushita.K.344</a>	5	1.00
966	<a href="#">Zellmer.L.966</a>	5	1.00

Spieleranzahl: 10, Team-Anzahl:5

Anmelden

bei ungerader Teilnehmerzahl Platzhalter für manuell zugeloste Partner

- Unten wird eine Liste angezeigt. Überprüfen Sie unbedingt nochmal Reihenfolge sowie die Richtigkeit der Namen. Spätere Korrekturen sind mit Aufwand und Kosten verbunden.
- Falls nötig, führen Sie Korrekturen im Eingabefeld durch und drücken Sie erneut den Button "**Testen**".
- Sobald die Liste korrekt ist, drücken Sie bitte ganz unten auf den Button "**Anmelden**".
- Unter "**Platzierungen**" können Sie nochmal die Platzierungen überprüfen.

#### 4.) Beenden des Turnieres

- Klicken Sie in der Turnierliste auf Ihr Turnier.
- Überprüfen Sie dort sicherheitshalber noch mal die "**Platzierungen**"

[Logout](#) | [Matches](#) | [Turniere](#) | [Ranglisten](#) | [User Anlegen](#) | [User Suchen](#) | [Sprache/Style](#)

[Infos](#) | [Teams](#) | [DYP-Spieler](#) | [Plan](#) | [Platzierungen](#) | [Optionen](#) | [Spielgeräte](#)

[Ohne Preisgeld](#) | [Mit Preisgeld](#)

- Klicken Sie dort dann auf "**Optionen**".
- Klicken Sie unter der Überschrift "Turnier als beendet markieren" auf den Button "Beendet" (vorher "ich bin sicher" anklicken).

Starten/Stoppen des Turniers. Das Stoppen eines Turniers löscht den Turnierplan.

Ich bin sicher.

Entferne alle zugewiesenen Spielgeräte vom Turnier.

Ich bin sicher.

Turnier als beendet markieren. Nachdem ein Turnier als beendet markiert ist, wird es bei der nächsten Ranglistenberechnung mit berücksichtigt.

Ich bin sicher.

- Sie können ein Turnier nach Beendigung nicht wieder aktivieren oder ändern. Überprüfen Sie daher vor Beendigung den Plan auf seine Richtigkeit. Spätere Änderungen sind mit Aufwand und Kosten verbunden.

#### 7.) Rangliste

- Nur **beendete Turniere** werden bei der nächsten Ranglistenaktualisierung berücksichtigt. Die Aktualisierung erfolgt üblicherweise täglich.
- Sie können jedoch auch eigenständig die Ranglistenaktualisierung durchführen, gehen Sie auf [Ranglisten](#) und klicken Sie dort auf "**Ranglisten-Update**"

[Logout](#) | [Matches](#) | [Turniere](#) | [Ranglisten](#) | [User Anlegen](#) | [User Suchen](#) | [Sprache/Style](#)

[Ranglisten-Update](#)

ID	Spiel	Ranglisten-Typ	Rangliste	Details
11	2011 - DYP-Tour	PlacementPoints	<a href="#">User-Rangliste</a>	<a href="#">Turnierliste</a>

Nachdem das Update automatisch abgeschlossen wurde, ist Ihr Turnier in der Rangliste berücksichtigt.

Gutes Gelingen und viel Erfolg mit Ihrem Turnier wünschen

