

Wichtig

- Am besten drucken Sie sich diese Anleitung und auch die "Anleitung zur Turnierdurchführung ohne Internet" aus und nehmen diese inkl. Passwort mit zum Turnier, um gerüstet zu sein.
Notfall-Hotline: 0175/8140064, 0171/7883689

1.) Konfigurieren



- Loggen Sie sich als **Turnieradmin** ein: <https://dyptour.kickernation.org/>
- Es müssen mindestens 8 Spieler teilnehmen, also 4 Doppel.
- Klicken Sie in der Turnierliste auf Ihr Turnier.

[Matches](#) | [Turniere](#) | [Ranglisten](#) | [User Anlegen](#) | [User Suchen](#) | [Sprache/Style](#)



Turniersystem

- Wählen Sie dort unter Turniersystem Ihren Modus "**Doppel-KO**", "**KO**" oder "**1 Gruppe**" (Jeder gegen Jeden) oder "**Monster-DYP**" (wechselnde Partner) aus. Mehrere Gruppen sind nicht auswählbar.
- Als Turniermodus ist DYP (zufällige Doppelpartner) vorkonfiguriert und nicht änderbar.

2.) Registrierung neuer Spieler

- Ein Spieler hat bereits eine ID und ist somit in der Datenbank hinterlegt, wenn:
 - er bereits ein Players4Players-Turnier mitgespielt hat (p4p-Spielernummer).
 - er bereits ein Ranglistenturnier der DYP-Tour mitgespielt hat.
- Falls ein Spieler **neu** ist, muss er zuerst angelegt werden (einmalig).
 - Klicken Sie auf "**User Anlegen**" und füllen Sie das Formular möglichst vollständig aus, zum kompletten Vor- und Zunamen noch mindestens Geb.-Datum oder Ort.
 - Danach erhalten Sie die ID (Nummer) des neu angelegten Spielers.
 - Teilen Sie diese ID dem Spieler mit. Er kann sie für die nächsten Turnier verwenden.

3.) Spieleranmeldung zum Turnier

(Können Sie auch schon zuhause vorbereiten, sichere Teilnehmert)

- Klicken Sie in der Turnierliste wieder auf Ihr Turnier.
- Klicken Sie dort dann auf "Turnieranmeldung: Assistent".

[Logout](#) | [Matches](#) | [Turniere](#) | [Ranglisten](#) | [User Anlegen](#) | [User Suchen](#) | [Sprache/Style](#)

[Infos](#) | [Teams](#) | [DYP-Spieler](#) | [Plan\(detailliert\)](#) | [Optionen](#) | [Spielgeräte](#) | [Anmeldung:Assistent](#) | [mit Nummern](#)



- Suchen Sie in der Maske der Reihe nach Spieler aus und melden Sie sie zum Turnier an.

ID

Username

Nachname

Vorname

Geburtsdatum

Handy-Nummer

Email

Bei Spielern, die ihre ID wissen, bitte überprüfen, ob die ID auch die richtige ist. Spätere Korrekturen sind mit Aufwand und Kosten verbunden.

ID	Username	Nachname	Vorname	Geburtsdatum	Handy-Nummer	Email	Anmelden
2883	Angermüller.I.2883	Angermüller	Ingo	*****		*****	Anmelden
2094	Hogenmüller.D.2094	Hogenmüller	Daniel	*****		*****	Anmelden
10358	Müller-Schafhus.H.10358	Müller-Schafhus	Helmut	*****		*****	Anmelden
1786	Müller-Trabert.J.1786						Angemeldet

Spieler für das heutige Turnier bereits angemeldet

5.) Überprüfung der Spielerliste

- Clicken Sie in der Turnierliste auf Ihr Turnier.
- Clicken Sie dort dann auf "**DYP-Spieler**".

[Logout](#) | [Matches](#) | [Turniere](#) | [Ranglisten](#) | [User Anlegen](#) | [User Suchen](#) | [Sprache/Style](#)

[Infos](#) | [Teams](#) | [DYP-Spieler](#) | [Plan\(detailliert\)](#) | [Optionen](#) | [Spielgeräte](#) | [Anmeldung:\[Assistent | mit Nummern\]](#)

- Bei ungerader Anzahl von Spielern:
 - Ein Spieler wird allein in ein Team gelost. (Sie müssen diesem Spieler bei jedem seiner Matches manuell einen Lospartner zulosen. Das übernimmt die Software nicht.)
 - Wahlweise können Sie auch einen Spieler abmelden, damit die Anzahl wieder gerade wird. Clicken Sie dazu in der **DYP-Spieler**-Liste den Spielernamen an, dann auf "**DYP-Anmeldung**", dort auf "**abmelden**" (nicht "ablehnen").
- Überprüfen Sie die Spielerliste **DYP-Spieler** auf ihre Richtigkeit. Spätere Korrekturen sind mit Aufwand und Kosten verbunden.

5.) Turnierstart und Durchführung

- Clicken Sie in der Turnierliste auf Ihr Turnier.
- Clicken Sie dort dann auf "**Optionen**".

[Logout](#) | [Matches](#) | [Turniere](#) | [Ranglisten](#) | [User Anlegen](#) | [User Suchen](#) | [Sprache/Style](#)

[Infos](#) | [Teams](#) | [DYP-Spieler](#) | [Plan\(detailliert\)](#) | [Optionen](#) | [Spielgeräte](#) | [Anmeldung:\[Assistent | mit Nummern\]](#)

- Überprüfen Sie noch einmal das gewünschte Turniersystem. Turniersystem
- Clicken Sie auf "**Starten**" (Häkchen bei "ich bin sicher"). [ab der hinterlegten Startzeit möglich!]
- Nach erfolgreichem Start sehen Sie den Turnierplan.
- Sicherheitshalber: Drucken Sie entweder den Turnierplan aus, übertragen Sie die Startinformationen auf ein Blatt Papier oder speichern Sie den Turnierplan als Datei ab. Im Fall, dass

Ihre Internet-Verbindung abreisst (Daten bleiben auf dem Server gespeichert), können Sie so das Turnier noch manuell zu Ende spielen. Notfalls rufen Sie uns an (siehe Hotline oben), wir spielen das Turnier für Sie zu Ende, d.h. Sie melden uns telefonisch die Ergebnisse, wir nennen Ihnen die nächsten Matches.

-
- Klicken Sie auf " [Matches](#) " um Ihre aktuelle Match-Liste zu sehen.

[Matches](#) | [Turniere](#) | [Ranqlisten](#) | [User Anlegen](#) | [User Suchen](#) | :



- Klicken Sie dort auf " [Erzeuge neue Match-Termine](#) "
- Sie können Matches aufrufen, wiederaufrufen, und Ergebnisse eintragen.
- Bei Doppel KO - und KO-Turnieren...
 - ... zählt das Ergebnis nicht, nur Sieg oder Niederlage.
 - ... klicken Sie einfach auf WIN beim richtigen Team.

Team1	Team2	Bearbeiter	Location/Zeit	Aktion	Details
Uli Langhuth, Alexander Acker WIN	Abdessattar Debich, Dominik Haas WIN	-	- 04/30-13:40	Aufrufen Drucken Reset Sperrern	Testeintrag [Details] WBR: 7
Siegwart Berninghaus, Daniel Haase WIN	Stephanie Bongratz, Franck D'Addonn WA [AR=1] WIN	Erlebnisbistro Eightball	- 04/30-13:40	Aufrufen Drucken Reset Sperrern	Testeintrag [Details] WBR: 5

- Bei **Gruppen-Turnieren**
 - ... müssen Sie den Knopf beim Gewinner setzen (oder als unentschieden)
 - ... sollten Sie in den entsprechenden Eingabefeldern das Ergebnis (die Tore jeder Mannschaft) eintragen. Das ist wichtig als Zweitgröße bei Gleichheit in der Gruppe.

Team1	Team2	Bearbeiter	Location/Zeit	Aktion	Details
Abdessattar Debich, Dominik Haas <input checked="" type="radio"/> 6	Stephanie Bongratz, Franck D'Addonn <input type="radio"/> 3	-		<input type="radio"/> Eintragen	

Team1	Team2	Bearbeiter	Location/Zeit	Aktion	Details
Abdessattar Debich, Dominik Haas <input type="radio"/> 5	Stephanie Bongratz, Franck D'Addonn <input type="radio"/> 5	-		<input checked="" type="radio"/> Eintragen	

Unentschieden

- Danach klicken Sie immer wieder auf [Erzeuge neue Match-Termine](#) bis keine neuen Matches in der Liste erscheinen. Dann ist das Turnier zu Ende gespielt.
- Falls Sie ein Match falsch eingetragen haben:
 - Klicken Sie oben links auf " [Matches](#) "
 - Klicken Sie auf " [Beendete Matches](#) (100 | Alle) "
 - Klicken Sie dort beim richtigen Match rechts auf "[Details](#)".
 - Tragen Sie in der angezeigten Maske das korrekte Ergebnis ein.
 - Setzen Sie das Häkchen "Mit Gewalt" Mit Gewalt Beide verlieren Kein Ergebnis
 - Klicken Sie zum Abschluss auf "Eintragen".
 - Überprüfen Sie zur Kontrolle den Turnierplan.

6.) Beenden des Turnieres

- Klicken Sie in der Turnierliste auf Ihr Turnier.
- Überprüfen Sie dort sicherheitshalber noch mal die "**Platzierungen**"
[Logout](#) | [Matches](#) | [Turniere](#) | [Ranglisten](#) | [User Anlegen](#) | [User Suchen](#) | [Sprache/Style](#)

[Infos](#) | [Teams](#) | [DYP-Spieler](#) | [Plan](#) | [Platzierungen](#) | [Optionen](#) | [Spielgeräte](#)

[Ohne Preisgeld](#) | [Mit Preisgeld](#)

- Klicken Sie dort dann auf "**Optionen**".
- Klicken Sie unter der Überschrift "Turnier als beendet markieren" auf den Button "Beendet" (vorher "ich bin sicher" anklicken). Die Ergebnisse fließen nun automatisch bei der nächsten Aktualisierung mit einem **zusätzlichen Bonuspunkt** je Teilnehmer in die Rangliste ein.

Starten/Stoppen des Turniers. Das Stoppen eines Turniers löscht den Turnierplan.

[Stoppen](#) Ich bin sicher.

Entferne alle zugewiesenen Spielgeräte vom Turnier.

[Entfernen](#) Ich bin sicher.

Turnier als beendet markieren. Nachdem ein Turnier als beendet markiert ist, wird es bei der nächsten Ranglistenberechnung mit berücksichtigt.

[Beendet](#) Ich bin sicher.

- Sie können ein Turnier nach Beendigung nicht wieder aktivieren oder ändern. Überprüfen Sie daher vor Beendigung den Plan auf seine Richtigkeit. Spätere Änderungen sind mit Aufwand und Kosten verbunden.

7.) Rangliste

- Nur **beendete Turniere** werden bei der nächsten Ranglistenaktualisierung berücksichtigt. Die Aktualisierung erfolgt üblicherweise täglich.
- Sie können jedoch auch eigenständig die Ranglistenaktualisierung durchführen, gehen Sie auf "[Ranglisten](#)" und klicken Sie dort auf "[Ranglisten-Update](#)"

[Logout](#) | [Matches](#) | [Turniere](#) | [Ranglisten](#) | [User Anlegen](#) | [User Suchen](#) | [Sprache/Style](#)

[Ranglisten-Update](#)

ID	Spiel	Ranglisten-Typ	Rangliste	Details
11	2011 - DYP-Tour	PlacementPoints	User-Rangliste	Turnierliste

Nachdem das Update nach kurzer Zeit automatisch abgeschlossen wurde, ist Ihr Turnier in der Rangliste berücksichtigt.

Gutes Gelingen und viel Erfolg mit Ihrem Turnier wünschen

