



Informationen zum Spielmodus und -ablauf

1. und 2. Senioren-Bundesliga 2024

1 Allgemeines

Die jeweiligen Mannschaften führen vor jeder Begegnung und vor dem Austauschen der Mannschaftsaufstellung zwei Münzwürfe durch:

Zwei Münzwürfe vor Beginn des Spiels

- Das Team, das den ersten Flip gewinnt, darf die Seite der Tische auswählen auf der die Mannschaften das komplette Spiel bestreiten
- Das Team, das den zweiten Flip gewinnt, kann sich aussuchen, ob sie den Tisch bestimmt an dem das Spiel startet oder die Ballauflage wählen. Das Team, das den zweiten Flip verliert, bekommt die nicht gewählte Option.

Zu beachten: Alle Begegnungen sind pünktlich zu beginnen. Sämtliche Vorbereitungen, inklusive Münzwurf, Austausch und Eintragen der Mannschaftsaufstellungen sowie das Warmspielen sind vor dem festgesetzten Spielbeginn abzuschließen.

2 Live-Eingabe in der DTFB-App

Jede Mannschaft meldet sich vor Beginn der ersten Begegnung bei der Turnierleitung und erhält dann einen PIN, der es ermöglicht, die Mannschaftsaufstellung sowie das Spielergebnis jeder aktuell anstehenden Begegnung) in der DTFB-App einzutragen.

Die Eingabe kann über eigene Smartphones oder Tablets erfolgen. Die Zugangsdaten können bei der Turnierleitung erfragt werden.

3 Spielmodus Vorrunde / Hauptrunde

Eine Begegnung zwischen zwei Mannschaften besteht aus sieben Spielen – fünf Doppelspiele (D) und zwei Einzelspiele (E). Die Spiele werden nacheinander in der Reihenfolge D1 vs. D1, D2 vs. D2, D3 vs. D3, E1 vs. E1, D4 vs. D4, E2 vs. E2, D5 vs. D5 ausgetragen.

In den ersten drei Segmenten müssen sechs unterschiedliche Spieler eingesetzt werden. Ebenso müssen in den weiteren vier Segmenten sechs unterschiedliche Spieler eingesetzt werden, wovon mindestens zwei Spieler bereits in den ersten drei Segmenten eingesetzt wurden. Ein Spieler darf in maximal zwei Segmenten eingesetzt werden und nicht mehr als ein Einzel spielen. Es ist maximal möglich, zehn unterschiedliche Spieler während der vollständigen Begegnung einzusetzen. Die Mannschaftsaufstellungen sind vor Beginn der Begegnung vollständig inkl. der Auswechselspieler (falls vorhanden) einzutragen.



Informationen zum Spielmodus und -ablauf 1. und 2. Senioren-Bundesliga 2024

Während einer Begegnung sind zwei Auswechslungen möglich. Es können nur Spieler ausgewechselt werden, die bereits ein komplettes Spiel absolviert haben. Die Auswechslung hat vor Beginn eines Spiels zu erfolgen und muss dem gegnerischen Spielführer mitgeteilt werden. Es können nur Spieler eingewechselt werden, die zuvor noch kein Spiel absolviert haben. Ausgewechselte Spieler können somit nicht mehr eingewechselt werden. Ebenso wenig können eingewechselte Spieler nochmals ausgewechselt werden.

Aktuelle Regeln:

- Ein Match ist ein Race to 42 Punkte (mit 2 Punkten Differenz in der Hauptrunde) mit einer Folge von sieben Sechschritten (7 Elemente). In der Vorrunde kann ein Spiel mit 41:41 unentschieden enden.
- Diese 7 Elemente werden von min 6, maximal 10 verschiedenen Spielern gespielt (siehe Mannschaftsaufstellung) in folgender Reihenfolge: D1, D2, D3, S1, D4, S2, D5

Spielanleitung:

- 180 Sekunden zwischen den Elementen zur Vorbereitung der Tische und zum Trainieren.
- 1 Timeout von 45 Sekunden pro Element, diese können nicht in ein nachfolgendes Element mitgenommen werden.
- In jedem einzelnen Spiel können max 10 Spieler spielen (davon maximal 2 Auswechselspieler)
- der 1. Ball des Matches wird auf dem ersten Tisch gespielt, dann wechselt der Tisch immer nach zwei gespielten Bällen, bis zum Ende des Spiels (Tie Break-Format)
- Haben Mannschaften den gleichen Heimtisch wird nur auf einem Tisch gespielt

Münzwürfe:

Zwei Münzwürfe vor Beginn des Spiels

- Das Team, das den ersten Flip gewinnt, darf die Seite der Tische auswählen auf der die Mannschaften das komplette Spiel bestreiten
- Das Team, das den zweiten Flip gewinnt, kann sich aussuchen, ob sie den Tisch bestimmt an dem das Spiel startet oder die Ballauflage wählen. Das Team, das den zweiten Flip verliert, bekommt die nicht gewählte Option.



Informationen zum Spielmodus und -ablauf 1. und 2. Senioren-Bundesliga 2024

4 Mannschaftsaufstellung

Die erstgenannte Mannschaft der Begegnung nimmt den ersten Kontakt auf, um die Mannschaftsaufstellungen auszutauschen. Sie ist ebenso für die richtige Eintragung der Spielergebnisse im Spielbericht verantwortlich.

Die zweitgenannte Mannschaft der Begegnung ist dafür verantwortlich, vor Spielbeginn die Mannschaftsaufstellungen online einzugeben und im Laufe der Begegnung die richtigen Spielergebnisse nach jedem Spiel in der App zu aktualisieren.

Die ausgetauschten Mannschaftsaufstellungen gelten als Dokument. Jede nachträgliche Änderung ist nicht mehr zulässig und wird als Manipulation angesehen.

5 Endergebnismeldung

Der Spielbericht ist von der erstgenannten Mannschaft ausgefüllt und von beiden Mannschaftsführern zu unterzeichnen. Der Spielbericht ist von der erstgenannten Mannschaft bis zum Ende des Bundesliga Wochenendes aufzubewahren und bei Unstimmigkeiten vorzulegen.

Beide Spielführer müssen spätestens 15 Minuten nach Spielende einer Begegnung das Ergebnis online bestätigt haben, ansonsten nimmt die Turnierleitung diese Bestätigung vor.

Sollten innerhalb von 15 Minuten nach Spielende keine Spielergebnisse online eingetragen und bestätigt worden sein, wird die Begegnung als nicht stattgefunden gestrichen.

Eine Änderung der eingegebenen Daten ist nur am gleichen Kalendertag vor Beginn der nächsten Begegnung und vor Ort mit Abstimmung der Turnierleitung möglich. Später sind keine Änderungen mehr möglich.

6 Punktwertung

Die Tabellenwertung erfolgt in der Vorrunde nach folgenden Kriterien:

- Tabellenpunkte
- Tordifferenz
- direkter Vergleich
- per Los im Platzierungsbereich /per Penalty im Abstiegs- bzw. Aufstiegsbereich

Nicht angetretene oder vorzeitig abgebrochene Segmente werden zu 0 für den Gegner gewertet.



Informationen zum Spielmodus und -ablauf 1. und 2. Senioren-Bundesliga 2024

7 Vorrunde

In der Senioren-Bundesliga spielen alle Mannschaften im Schweizer System 11 Vorrunden.

Eine Begegnung in der Vorrunde wird immer komplett ausgetragen und kann unentschieden ausgehen. Spiele gegen ein Freilos werden mit 42:30 gewertet

9 Qualifikation für die Playoffs (K.O.-Spiele)

Die Mannschaften auf Platz 1.-6. bilden die Titellrunde.

Die Mannschaften auf den Plätzen 7.-12. bilden das Platzierungsfeld.

Die Mannschaften auf den Plätzen 13.-20. spielen in der Abstiegsrunde.

9 Finalrunde (K.O.-Spiele)

Die Mannschaften auf den Plätzen 1-6 spielen nach der Vorrunde in jeweils zwei Begegnungen um die Endplatzierung.

In der Titellrunde werden die Mannschaften wie folgt gegeneinandergesetzt: 3. Platz vs. Platz 6, 4. Platz vs. 5. Platz, 1. Platz und 2. Platz hat im Viertelfinale ein Freilos, Halbfinale: 1. Platz spielt gegen den Sieger aus 4. gegen 5., 2. Platz gegen den Sieger aus 3. gegen 6.

Zusätzlich werden in einer weiteren 3. K.O.-Runde folgende Begegnungen ausgetragen: - Finale

- Spiel um Platz 3

Die Mannschaften auf Platz 7.-12. spielen die Platzierungen für die Plätze 7-12 in zwei Platzierungsspielen aus. (1. Runde: 7. und 8. Freilos, 9. gegen 12., 10. gegen 11./ 2.Runde: 7. gegen Sieger Spiel 2, 8. gegen Sieger Spiel 1 / Verlierer analog)

Die Mannschaften auf den Plätzen 13- 20 spielen die Abstiegsplätze aus. (1. Runde: 13. Gegen 20., 14. gegen 19., 15. gegen 18. und 16. gegen 17. / 2. Runde; Verlierer Spiel 1 gegen Verlierer Spiel 4, Verlierer Spiel 2 Gegen Verlierer Spiel 3)

Die Verlierer der 2. Runde sind abgestiegen. Die Sieger der 2. K.O.-Runde spielen den 3. Abstiegsplatz aus.

Die Endplatzierung aller übrigen Teams ergibt sich aus der Tabellenwertung der Vorrunde.